

## Handleiding voor Gaven voor Priesters

### Introductie tot Gaven:

Gaven zijn krachtige spirituele vaardigheden die alleen priesters kunnen gebruiken. Ze stellen je in staat om wonderen te verrichten en goddelijke interventie op te roepen. Om gaven te gebruiken, zijn er specifieke vaardigheden en voorwaarden waar je aan moet voldoen.

### Vereiste Vaardigheden voor Gaven:

Om gaven te kunnen gebruiken, moet je bepaalde vaardigheden beheersen:

- Geloofskennis (x): Je moet ten minste het geloof van je eigen volk kennen.
- Roeping: Deze vaardigheid stelt je in staat jezelf priester te noemen.
- Gebed: Als je liever niet voor een groep spreekt.
- Misviëring: Wanneer je voor een groep staat.

### Voorwaarden voor Gaven:

Er zijn belangrijke roleplay-voorwaarden voor het gebruik van gaven:

- Breng je geloof en overtuigingen duidelijk naar voren.
- Benadruk dat jouw geloof superieur is en dat andere geloven minstens minderwaardig zijn. Hoe je dit in roleplay tot uiting brengt, is aan jou.
- Kwalitatieve roleplay wordt beloond, gebrek eraan kan negatieve gevolgen hebben.

### Dagelijkse Verplichtingen:

Je wordt aangemoedigd om dagelijks minstens één gebed of misviëring uit te voeren. Een figurant zal hierbij aanwezig zijn en dit zal worden geregistreerd op je karakterblad. Het verwaarlozen van deze verplichting kan resulteren in het verlies van je gaven.

### Verwerven van Gaven:

Er zijn drie manieren om gaven te verkrijgen:

- Aankoop: Je kunt gaven kopen, waarbij elk niveau verschillende hoeveelheden focus kost. Bijvoorbeeld, 'gaven 1' levert 3 niveau 1-gaven op.
- Leren: Je kunt een spreuk aanleren van een leermeester. Dit vereist 2 rollenspel sessies van elk 30 minuten, Je kunt 3 spreuken per evenement leren.
- Ontdekking: Je kunt een gave vinden in een Bijbel als je lezen en schrijven vaardigheid hebt in de juiste taal. Dit vereist rollenspel en heeft risico's.

### Belangrijke Tips voor Gaven:

- Gaven zijn gericht op groepen en gebieden.
- Ze kunnen schade toebrengen, beschermen, helen, creëren en vernietigen.
- Gaven hebben effect op spelers, figuranten, voorwerpen en omgevingen.
- Ze kunnen speltechnische effecten hebben op gezondheid, weerstand, focus en gemoedstoestand.
- Gaven kunnen rollenspeleffecten hebben op emoties, gemoedstoestand, situaties en zintuigen.
- Ze kosten 1 focus per niveau en hebben 1-5 niveaus.
- Gaven kunnen worden geactiveerd door te wijzen, aan te raken of rituelen uit te voeren.
- Magieresistentie kan gaven negeren, maar dit kost dubbele focus.

### Uitvoeren van Gaven:

- Geen incantaties nodig; spreek luid de naam van je god(en) uit en beschrijf het effect.
- Een wachttijd van minstens 10 tellen moet tussen elke gave zitten.

### Informatie op een Gave:

Gaven zijn onderverdeeld in verschillende componenten om hun gebruik en effect duidelijk te maken:

- **Naam:** Dit is de herkenbare naam van de gave, zodat je deze gemakkelijk kunt onthouden en identificeren.
- **Niveau:** Dit cijfer varieert van 1 tot 5 en bepaalt de kracht van de gave. Houd er rekening mee dat hogere niveaus meer focus vereisen. Als iemand je gave probeert te negeren, moet je het niveau vermelden om hen ook focus te laten schrappen.
- **Doel:** Geef aan op wie of wat de gave van toepassing is, zodat je precies weet wie je ermee kunt beïnvloeden.
- **Afstand:** Specificeer of de gave fysiek contact vereist (aanraking) of dat je op een object of doelwit kunt wijzen, met een maximale afstand van 10 stappen.
- **Effect:** Geef in het kort aan wat de gave doet. Een voorbeeld zou zijn: "Veroorzaakt 2 schade aan pantser op de torso." Het is essentieel om dit altijd duidelijk te vermelden.

### Gebruik van Gaven:

Hier zijn enkele belangrijke punten met betrekking tot het gebruik van gaven:

- Kun je zoveel gaven gebruiken als je wilt? Ja en nee. Zolang je focus hebt, kun je gaven activeren. Maar zodra je geen focus meer hebt, kun je geen gaven meer activeren.
- Wat als mijn focus op is? Als je de vaardigheid 'Meditatie' hebt, kun je eenmalig je focus aanvullen tot het maximum, met een minimale rollenspel-tijd van 30 minuten.
- Wat als ik geen focus meer kan krijgen? Na dit punt wordt het uitdagender. Er zijn diverse manieren om op zoek te gaan naar nieuwe focus, maar je zult deze tijdens het spel moeten ontdekken.
- Kan ik al mijn gaven direct na elkaar gebruiken? Zeker, maar is dat verstandig? Niet echt, omdat je niet kunt voorspellen wat er zal gebeuren. Houd er rekening mee dat er minstens 10 seconden tussen elke activering van een gave moet zitten.
- Wat betekent 'gelovige' of 'niet gelovige' bij sommige gaven? Een gelovige is iemand die in jouw god gelooft en waarschijnlijk deelneemt aan jouw religieuze rituelen. Een niet-gelovige daarentegen gelooft niet in jouw god. Het geloof van personages wordt vermeld op hun karakterblad.

### Vragen en Ondersteuning:

We begrijpen dat er mogelijk nog vragen zijn. Aarzel niet om deze aan een figurant of de spelleiding te stellen. Je kunt ook terecht in de ruiltent voor verheldering en ondersteuning.

Deze informatie zal je helpen om de gave-gerelateerde aspecten van je personage en je LARP-ervaring beter te begrijpen en te beheren.

