

## Handleiding voor het Eenvoudig Maken van een Kostuum voor LARP Evenementen:

Het creëren van een kostuum hoeft niet ingewikkeld of duur te zijn. Volg deze stappen om een kostuum te maken dat bij je personage en het spel past:

### Benodigdheden:

- Basis kledingstuk (neutraal hemd, broek, kleed)
- Stoffen zoals jutte, zacht leer (zetelleer), oud kledingstuk
- Materialen voor versieringen zoals nep bond, natuurlijke stoffen
- Schaar, lijm (bijv. bizon kit), naald en draad
- Accessoires (riem, armbanden, kettingen, symbolen)
- Eventueel pantser (hard leer, zacht leer, maliën)
- Optionele kledingstukken zoals schotse rok, schots geruite broek/hemd, sjerp/sjaal
- Restjes en tweedehandsmaterialen
- Creativiteit en plezier!

Tip: zorg dat ze tegen een stootje kunnen, vuil mogen worden, en gemakkelijk te dragen zijn, gebruik natuur en neutrale kleuren, zonder opschrift.

### Stappen:

#### Bepaal je thema:

- Kies het volk en de klasse die je wilt spelen (Pikten, Goten, Kelten, Germaan, Viking, enz.).
- Bedenk welk soort kledij en versieringen bij dat volk en die klasse passen.

#### Verzamel Materialen:

- Begin met een basis kledingstuk (koop of gebruik wat je hebt).
- Koop of zoek stoffen zoals jutte, zacht leer, of oud kledingstuk voor je kostuum.

#### Kledij Aanpassen aan je Volk

Gebruik natuurlijke kleuren die passen bij je volk en omgeving. Neem een kijkje op websites of vraag medespelers om tips over de typische kledingstijl van jouw volk.

#### *Pikten:*

- Kledingstijl: Gebruik jutte en grof geweven stof voor hun kleding. Natuurlijke tinten zoals lichtbruin, beige, zandkleur en oker worden gebruikt om op te gaan in de steppe.
- Accessoires: Versierd met armbanden, oorbellen en kettingen. De vacht van dieren wordt vaak verwerkt in de kleding. Licht leder wordt ook gebruikt.
- Riemen: Ze dragen vaak riemen om hun middel.
- Markeringen: Pikten dragen blauwe markeringen op hun gezicht, armen en/of benen om zichzelf te onderscheiden.
- Tips: Experimenteer met licht leer en dierenbont om de look te creëren. Gebruik natuurlijke kleuren en voeg blauwe markeringen toe om het Pikten-thema te benadrukken.

#### *Goten:*

- Kledingstijl: Dragen bond en dierenhuiden. Krijgers gebruiken vaak delen van één bepaald dier in hun kleding.
- Accessoires: Beenderen en andere ruige accessoires worden gebruikt. Bloedschmink wordt soms aangebracht voor extra dramatisch effect.

- Kenmerken: De magiër heeft een wit en zwart beschilderd gezicht dat lijkt op een schedel van dichtbij.
- Tips: Combineer dierenhuiden met ruige accessoires en gebruik bloedschmink voor de Goten-look. Voor de magiër, zorg voor de schedelachtige gezichtsschmink.

#### *Kelten:*

- Kledingstijl: Eenvoudige kledij met natuurlijke kleuren om in de omgeving op te gaan. Hard leren pantsers, zacht leer en bont worden veel gebruikt. Ruitenpatroon is een opvallend kenmerk.
- Accessoires: Voeg eenvoudige accessoires toe die bij de natuurlijke stijl passen.
- Kenmerken: Het ruitenpatroon is typerend voor de Kelten. Overweeg een schotse rok, schots geruite broek/hemd, sjerp/sjaal voor een Keltische look.
- Tips: Gebruik natuurlijke tinten, experimenteer met verschillende soorten leer en voeg het kenmerkende ruitenpatroon toe om een Keltische uitstraling te creëren.

#### *Germaan:*

- Kledingstijl: Bont is het meest opvallende kenmerk. Germaanse kleding draait vaak om bont.
- Accessoires: Bont en natuurlijke materialen worden gebruikt voor accessoires.
- Kenmerken: Germaanse kleding is vaak puur bont, enigszins ruig en eenvoudig.
- Tips: Zorg voor prominente bonte elementen in je kostuum om de Germaanse stijl te benadrukken.

#### *Viking:*

- Kledingstijl: Mannen dragen wollen broeken en linnen blouses met lange mouwen. Vrouwen dragen lange linnen jurken. Pantser bestaat uit hard leer, maliën of een combinatie.
- Accessoires: Het symbool van de hamer van Thor, Mjöllnir, is een typisch Viking-accessoire.
- Kenmerken: Mjöllnir-symbool is kenmerkend voor Vikingen.
- Tips: Gebruik wollen stoffen voor broeken en linnen voor blouses en jurken. Voeg het Mjöllnir-symbool toe voor een duidelijk Viking-kenmerk.

### *Kledij Aanpassen aan je Klasse*

Bij het kiezen van je klasse voor je personage, is het belangrijk om de rol en functie binnen het spel te overwegen. De juiste kleding kan je personage helpen om zijn of haar rol overtuigend te vervullen. Hier zijn enkele voorbeelden van hoe je je kleding kunt aanpassen op basis van de klasse van je personage:

#### *Genezer:*

Een genezer draagt vaak minder pantser om wendbaar te blijven. Kies voor lossere kleding met praktische zakken om benodigdheden zoals windels en medicijnen mee te nemen. Dit kan een meer casual en comfortabele uitstraling geven.

#### *Krijger:*

Voor een krijger is bescherming essentieel. Draag meer pantser om je kracht en robuustheid te benadrukken. De kleding kan groffer en meer gestructureerd zijn om een indruk van kracht en onverschrokkenheid te geven.

#### Priester:

Een priester draagt mogelijk minder zwaar pantser om zich vrij te kunnen bewegen tijdens spirituele activiteiten. Kies voor kleding die netjes en verzorgd oogt, mogelijk met rijkere stoffen en symbolen die je spirituele rol benadrukken.

#### Magiër:

Magiërs hebben vaak een excentrieke uitstraling. Draag kleding met veel accessoires en prullaria, voornamelijk gemaakt van natuurlijke materialen. Dit kan je mystieke en magische aura versterken.

#### Vagebond:

Een vagebond blijft graag onopvallend. Kies voor donkere kleuren en slankere kleding die je figuur smaller maakt. Accessoires kunnen subtiel en functioneel zijn, zoals zakken en riemen voor verborgen voorwerpen.

#### Ambachtsman:

Ambachtslieden hebben behoefte aan praktische kleding. Kies voor eenvoudige, comfortabele kleding die gemakkelijk te dragen is tijdens werkzaamheden. Functionaliteit en bewegingsvrijheid zijn belangrijk.

Vergeet niet om de kledingstijl van je gekozen volk in overweging te nemen en deze te integreren in de klasse-specifieke aanpassingen. Door je kleding aan te passen aan de klasse van je personage, kun je niet alleen visueel impact maken, maar ook je rol in het spel beter tot uiting brengen.

#### Bouw je Kostuum:

- Maak een rechthoekige lap stof, breedte van je schouders of iets smaller, dubbel zo lang als de gewenste lengte.
- Knip een halve maan uit het midden van de plooi, zodat je er je hoofd doorheen kunt steken.
- Gebruik het juiste materiaal voor het door jou gekozen volk en klasse.
- Knip de stof in natuurlijke vormen voor kraag, schouders, enz.
- Bevestig de stukken met lijm en naai ze met een grove steek vast.

#### Versieringen:

- Voeg accessoires toe zoals riemen, armbanden, kettingen en symbolen die bij je karakter passen.
- Creëer lagen met verschillende stoffen en texturen voor een meer authentieke uitstraling.
- Combineer verschillende laagjes van stof, leer, of andere materialen om textuur en diepte toe te voegen

#### Pantser:

- Koop een goedkope hardleren pantser als dat bij je personage past.
- Voor een zacht leren pantser, gebruik zetelleer en lagen voor de gewenste vorm.
- Maliën moet je waarschijnlijk kopen omdat ze duur zijn om zelf te maken.

#### Bewaar je Budget:

- Gebruik restjes stof en materialen die anders weggegooid zouden worden.
- Bezoek tweedehands winkels voor geschikte kledingstukken en accessoires.

#### Geniet van het Proces:

- Laat je creativiteit de vrije loop en geniet van het maken van je unieke kostuum.
- Vergeet niet dat het plezier en de eigenheid belangrijker zijn dan het perfecte resultaat.

## Volgende Stappen:

- Werk aan arm- en beenstukken om je kostuum compleet te maken.
- Experimenteer met verschillende stijlen en technieken om je kostuum te perfectioneren.

## Hoe begin je hieraan?

**Stap 1: Basis Kledingstuk:** Begin met een basis kledingstuk zoals een neutraal hemd, broek of kleed. Dit kan iets zijn dat je al hebt of gemakkelijk kunt aanschaffen.

**Stap 2: Bouw Op vanuit de Basis:** Gebruik de basis als vertrekpunt en bouw hierop verder om de gewenste look voor je personage te creëren.

**Stap 3: Kies Geschikte Materialen:** Kies geschikte materialen op basis van het volk en de klasse van je personage. Overweeg jutte, zacht leer (zetelleer), of zelfs een oud kledingstuk om mee te werken.

### **Stap 4: Maak een Rechthoekige Lap Stof:**

- Knip een rechthoekige lap stof. De breedte moet overeenkomen met je schouders of iets smaller zijn.
- Zorg dat de lengte van de lap twee keer zo lang is als de gewenste lengte van het uiteindelijke kledingstuk. Begin liever iets te lang, zodat je later kunt bijsnijden.

### **Stap 5: Creëer de Halsopening:**

- Vouw de lap dubbel en knip in het midden van de vouw een halve maan uit. Wanneer je het openvouwt, moet er een opening zijn waar je je hoofd doorheen kunt steken.

### **Stap 6: Snij in Natuurlijke Vormen:**

- Gebruik het juiste materiaal voor het volk dat je speelt (jutte voor Pikten, bond voor Goten, enz.).
- Snij de stof per stuk in natuurlijke vormen die passen bij de kledingstijl van het volk.

### **Stap 7: Begin van Boven naar Beneden:**

- Werk van boven naar beneden, eerst de kraag en dan de schouders.
- Ga verder naar de rest van het kledingstuk, waarbij je steeds in laagjes werkt.

### **Stap 8: Bevestig Stukken met Lijm:**

- Gebruik lijm zoals bizon kit om de stukken op hun plek te houden voordat je ze naait. Dit kan helpen bij het plaatsen van stukken voor het naaien.

### **Stap 9: Naai met Katoendraad en Grove Steek:**

- Naai de stukken vast met een katoendraad en een grove steek. Het hoeft niet perfect te zijn; het ruwe uiterlijk past bij het thema.

### **Stap 10: Voeg Extra Elementen Toe:**

- Voeg riemen, accessoires en andere details toe die passen bij je gekozen klasse en volk.

### **Stap 11: Experimenteer en Ontwerp:**

- Laat je creativiteit de vrije loop. Probeer verschillende materialen, kleuren en details om je kostuum uniek te maken.

**Stap 12: Voorbeeld - Pikten Kostuum:**

- Een voorbeeld van een Pikten kostuum kan bestaan uit een basis van jutte met zacht zeteleer erop genaaid.
- Voeg blauwe markeringen toe voor een Pikten-kenmerk.
- Gebruik nep bond en donkere verf om een Germaanse look te creëren.

