

Hoe werkt herbalisme en wat moet je hierover weten.

Wie Kan Herbalisme Beoefenen?

De vaardigheid herbalisme kan alleen worden beoefend door personages met de ambacht-achtergrond.

Benodigde Vaardigheden en Kennis:

Om herbalisme te kunnen beoefenen, is de vaardigheid "Herbalisme" vereist op niveaus 1 tot 5. Daarnaast moet je beschikken over "Kruidenkennis", waarvoor je een hand-out met informatie over de kruiden die je kent, ontvangt.

Recepten en Drankjes Maken:

Het maken van kruidendrankjes vereist het juiste recept. Deze recepten zijn specifiek en corresponderen met je huidige niveau herbalisme. Om drankjes te maken, moet je het recept correct volgen en de benodigde kruiden gebruiken.

Hoe krijg je recepten

Door de vaardigheid herbalisme aan te kopen heeft men recht op enkele willekeurige recepten

Recepten Delen en Leren:

- Je kunt recepten met andere spelers delen door samen het recept uit te voeren in een rollenspel-scenario. Dit houdt in dat beide spelers het drankje één keer maken, met de juiste focus en ingrediënten. Het is niet mogelijk om een recept van een hoger niveau te leren dan je eigen niveau.

Hoe Een Recept Vinden?

Een recept vinden binnen het spel is mogelijk door een document te ontdekken of te verkrijgen waarop het gewenste recept staat.

1. **Lezen en Schrijven Vaardigheid:** Voordat je een recept kunt gebruiken, moet je de vaardigheden "Lezen" en "Schrijven" in de juiste taal hebben, zodat je het recept kunt begrijpen.
2. **Recept Twee Keer Maken:** Nadat je het recept kunt lezen, moet je het twee keer proberen te maken. Bij de eerste poging zal het maken van het recept mislukken.
3. **Focus en Ingrediënten:** Voor beide pogingen om het recept te maken, moet je twee keer de benodigde focus betalen en de ingrediënten gebruiken zoals aangegeven in het recept.
4. **Tweede Poging Succesvol:** Bij de tweede poging zal het maken van het recept slagen. Vanaf dit moment kun je dit recept binnen het spel gebruiken en toepassen.

Recepten van Hoger Niveau

- Het is mogelijk om recepten van een hoger niveau dan je huidige vaardigheidsniveau te vinden binnen het spel.
- Je kunt deze recepten bijhouden en bewaren totdat je het juiste vaardigheidsniveau hebt bereikt om ze te kunnen gebruiken.

Ingrediënten en Planten Plukken

- Om drankje te maken, heb je ingrediënten nodig die overeenkomen met de kruiden in je "kruiden Kennis" hand-out.

- Alleen als je de vaardigheid "kruiden Plukken" hebt, kun je zelf kruiden plukken voor gebruik.

Bereidingswijze en Rollenspel

- De bereidingswijze van elk drankje vereist rollenspel, waarbij je bepaalde handelingen uitvoert gedurende een aangegeven tijdsduur.

Effecten en Toepassing:

- Kruidendrankjes hebben directe effecten wanneer ze worden gebruikt. Deze kunnen variëren van genezing tot tijdelijke statusveranderingen. Effecten worden in speltechnische termen of in rollenspel beschreven.

Materiaal en Gebruik:

- Je hebt een kruidenmengset nodig om drankjes te maken. Deze kan worden verkregen bij de start van het spel, geleend worden of geruild worden bij de ruiltent. Het materiaal moet binnen het spel aanwezig zijn en met een kaartje worden aangetoond.

Behoud van Recepten:

- In het begin van elk evenement ontvang je een binnen spel lijst met recepten die je kent. Deze lijst kan verloren gaan of gestolen worden. Het is mogelijk om een rollenspel receptenboekje te maken als je de "Lezen en Schrijven" vaardigheid hebt om recepten bij te houden.

Verlies van Receptenboekje:

- Als je je receptenboekje kwijtraakt, ga dan naar de ruiltent om het opnieuw te creëren. Buiten het spel geef je aan welke recepten je kent. Op basis daarvan kan de ruiltent beslissen of je je recepten terugkrijgt. Na deze interactie speel je 30 minuten rollenspel om de verloren recepten opnieuw op te schrijven.

Voorwaarde voor Gebruik:

- Het gebruik van herbalisme en het maken van kruidendrankjes vereist rollenspel.

Vragen en Opheldering:

Voor eventuele vragen over herbalisme en het maken van kruidendrankjes kun je altijd terecht in de ruiltent. Daar staan de organisatoren klaar om je te helpen.

Opm: weet wel dat deze gestolen of kwijt geraakt kunnen worden.

Hoe werkt het maken van een recept? op een recept staan verschillende zaken zoals code drankje, naam, niveau, soort, ingrediënt, bereidwijze, effect 1,

Code gif? Daar moet je niet naar kijken dat is voor ruiltent (OC)

Naam? Dat is de naam van het drankje

Niveau? je hebt van 1 tot 5, komt overeen met Herbalisme 1 tot 5. hoe hoger het niveau. Hoe beter de genezing hoe meer focus het kost om te maken.

Hoeveel focus kost het maken van een drankje? dat hangt van het niveau af het niveau bepaalt de focus dus een niveau 3 drankje kost u 3 focus om te maken.

Wat als ik geen focus meer heb? Dan kan je eenmalig als je de vaardigheid platte rust hebt dit opvullen tot maximum let op min 30 min rollenspel.

Wat daarna? Dan wordt het moeilijk binnen spel zijn er wel mogelijkheden om focus bij te krijgen. ik durf zelfs zeggen meerdere mogelijkheden. Maar dat ga je zelf moet zoeken tijdens het spel.

Soort: drankje, zalf, lotion, balsem

Ingrediënt? min 1 kruid kijkt hiervoor in hand-out kruiden kennis. Hoe hoger het niveau drankje. hoe meer kruiden men nodig heeft. Dit kunnen de zelfde zijn dit kan ook verschillende zijn.

Kan ik zelf kruiden plukken? Enkel als je de juiste vaardigheid hebt (kruiden plukken)

Wat als ik dat niet heb? Je kan binnen spel kruiden ruilen met andere spelers of figuranten of je kunt eens binnen spel proberen aan ruiltent. Ik heb horen zeggen dat die soms ook kruiden hebben.

Bereidingswijze? altijd rollenspel! Welke handeling je moet doen en hoe lang. Rollenspel wordt beloond

Effect 1? dit gebeurt direct als het drankje gebruikt wordt door komt. dit kan speltechnisch zijn bv: 1 lp schade alle locaties en/of rollenspel. Bv: je voelt je slap en duizelig gedurende 30 min dit gebeurt direct bij aanwending. dit kan speltechnisch zijn bv: +1 lp op alle locaties en/of rollenspel. Bv: je voelt geen pijn gedurende 30 min.

Hoe maak ik een drankje? Je zorgt eerst dat je het recept hebt en de ingrediënten, dan speel je dit uit gedurende een kwartiertje dat je het aan het maken bent met je kruiden meng set.

Materiaal kruiden meng set? Je hebt dit nodig om een drankje te maken

Hoe geraak je daaraan? Je kan deze kopen bij begin van het spel, lenen van iemand, of in de ruiltent ruilen tegen iets.

Opm: materiaal kan gestolen worden en kapot gaan, je moet altijd het materiaal effectief binnen spel hebben, en je moet altijd een kaartje hebben dat aantoont dat je het hebt

Wat als het drankje klaar is? dan ga je naar de ruiltent je zegt welk drankje je gemaakt hebt laat het recept zien en krijgt dan een flesje met het drankje in. je geeft wel de gebruikte kruiden af.

Rollenspel en recepten? in het begin van het evenement krijg je een binnen spel recepten lijst afgedrukt. Deze moet je hebben om drankjes te kunnen maken. Je kan dit verliezen het kan gestolen worden. het zou leuk zijn moest je de vaardigheid lezen en schrijven hebben om een recepten boekje te maken binnen spel en je recepten daar in schrijft.

Wat als ik mijn recepten boekje kwijt ben?

Dan moet je naar de ruiltent gaan en proberen dit opnieuw te maken. Buitenspel je gaat zeggen welke recepten je kent en op basis daarvan kan het zijn dat je de recepten terug krijgt. hoe meer je over je recepten weet hoe gemakkelijker dat je deze terug zult krijgen. Dit speel je daarna 30 min uit door ergens rustig te zitten en ze in een boekje te schrijven (rollen spel)

Voorwaarden? er is een voorwaarde ROLLEN SPEL!

Wat als ik nog vragen heb? mag je altijd je vraag stellen in de ruil tent