

Hoe werken spreuken en wat moet je hierover weten.

Introductie tot Spreuken:

Spreuken vormen krachtige magische vaardigheden die exclusief beschikbaar zijn voor magiërs. Ze stellen je in staat om mystieke krachten te gebruiken en magische effecten te creëren. Om spreuken te kunnen gebruiken, zijn er specifieke vereisten en vaardigheden die je moet beheersen.

Vereiste Vaardigheden voor Spreuken:

Om spreuken te kunnen beheersen, dien je bepaalde vaardigheden te ontwikkelen:

- **Magie Kennis (x):** Je moet op zijn minst basiskennis hebben van magie die relevant is voor jouw volk.
- **Roeping:** Deze vaardigheid stelt je in staat om jezelf een magiër te noemen.
- **Ritueel:** Je kunt dit alleen uitvoeren of met toeschouwers, maar het is verstandig om de spelleiding of figuranten op de hoogte te stellen.

Voorwaarden voor Spreuken:

Voorwaarden bij het gebruik van spreuken:

- Draag je magische achtergrond en overtuigingen duidelijk uit.
- Lees heel goed je magie kennis daar staan waardevolle tips in hoe een magiër eruitziet volgens jou volk.
- Kwalitatieve roleplay wordt beloond, maar gebrek eraan kan nadelige gevolgen hebben.

Dagelijkse Praktijken:

Het wordt sterk aangemoedigd om dagelijks minstens één magisch ritueel of handeling uit te voeren. Een figurant zal aanwezig zijn om dit te observeren en het zal worden vastgelegd op je personageblad. Het negeren van deze verplichting kan resulteren in het verlies van je spreuken.

Verkrijgen van Spreuken:

Er zijn drie manieren om spreuken te verkrijgen:

- **Aankopen:** Spreuken kunnen worden gekocht, waarbij elk niveau een bepaalde hoeveelheid focus vereist. Bijvoorbeeld, 'spreuken 1' levert 3 spreuken van niveau 1 op.
- **Leren:** Je kunt een spreuk leren van een ervaren magiër. Dit vereist twee rollenspel sessies van elk 30 minuten. Je kunt maximaal 3 spreuken per evenement leren.
- **Ontdekking:** Het is mogelijk om een spreuk te ontdekken in een oud grimoire, als je de vaardigheid om te lezen en schrijven hebt in de juiste taal. Dit vergt rollenspel en brengt

Essentiële Tips voor Spreuken:

- Spreuken zijn gericht op individuen.
- Ze variëren in effect, van het toebrengen van schade tot bescherming, genezing, creatie en vernietiging.
- Spreuken beïnvloeden spelers, figuranten, voorwerpen en omgevingen.
- Speltechnische effecten omvatten gezondheid, weerstand, focus en gemoedstoestand.
- Rollenspeleffecten kunnen emoties, situaties, gemoedstoestand en zintuigen beïnvloeden.
- Elke spreuk vereist 1 focus per niveau en er zijn 5 niveaus beschikbaar.
- Spreuken kunnen worden geactiveerd door wijzen, aanraken of het uitvoeren van rituelen.
- Magieresistentie kan spreuken negeren, maar dit vereist het dubbele van de normale focus.

Uitvoeren van Spreuken: Magische Handelingen in Plaats van Incantaties

In plaats van traditionele incantaties zoals "hocus pocus", vereist het activeren van spreuken specifieke handelingen die bij elk magisch volk verschillen. Hieronder volgt een overzicht van de verschillende handelingen die bij elk volk horen, evenals het gewenste effect van de spreuk. Houd deze handelingen kort en bondig om het rollenspel soepel te laten verlopen:

- **Germanen:** Germanen maken gebruik van hekserij en gooien een zakje met vruchten richting hun doelwit om hun spreuk te activeren.
- **Goten:** Goten, die gespecialiseerd zijn in voodoo, gebruiken een voodoo-popje. Ze voeren een bepaalde handeling uit met dit popje om de gewenste magische effecten op te roepen.
- **Kelten:** Kelten raken hun totem aan die ze dragen of bij zich hebben. Deze totem is verbonden met de natuur en dient als een focus om de spreuk te activeren.
- **Pikten:** Pikten maken gebruik van elementaire magie. Ze blazen een poeder in de richting van hun doelwit om de elementaire krachten te activeren en de gewenste magische effecten teweeg te brengen.
- **Vikingen:** Vikingen, die zich specialiseren in occultisme, creëren eerst een wond bij zichzelf en voeren vervolgens hun spreuk uit. Deze handeling combineert hun levenskracht met de magische effecten.

Elementen van een Spreuk:

- **Spreuknummer:** (Dit is een interne referentie voor organisatorisch gebruik, negeer dit)
- **Niveau:** De kracht van de spreuk wordt aangegeven op een schaal van 1 tot 5. Hoe hoger het niveau, hoe sterker de spreuk en hoe meer focus je nodig hebt om deze te activeren. Als iemand probeert je spreuk te negeren, moet je het niveau noemen zodat ze ook focus moeten inzetten om dit te doen.
- **Doel:** Specificeer op wie of wat de spreuk van toepassing is. Dit helpt je om duidelijk te weten wie of wat je met de spreuk beïnvloedt.
- **Afstand:** Geef aan welke acties nodig zijn om de spreuk uit te voeren. Kan variëren van fysiek contact (aanraking) tot het wijzen naar een doelwit op een afstand van maximaal 10 stappen.
- **Beschrijving:** Dit is een vrije tekst die beschrijft wat de spreuk doet. De exacte interpretatie kan verschillen per magisch volk en voegt een laag van rollenspel toe aan je magische acties. Deze beschrijving heeft geen invloed op de effectiviteit van de spreuk, maar geeft context aan je handelingen.
- **Effect:** Beschrijf beknopt wat de spreuk doet. Bijvoorbeeld, "Veroorzaakt 2 schade aan pantser op de torso." Het is belangrijk om dit effect altijd duidelijk te vermelden om verwarring te voorkomen.

Deze elementen vormen de bouwstenen van elke spreuk en helpen je om je magische handelingen op een gestructureerde en begrijpelijke manier te presenteren tijdens het rollenspel.

Gebruik van Spreuken:

Hier zijn enkele belangrijke punten met betrekking tot het gebruik van spreuken:

- Kun je zoveel spreuken gebruiken als je wilt? Ja en nee. Je kunt spreuken activeren zolang je focus hebt. Maar als je geen focus meer hebt, kun je geen spreuken meer activeren.
- Wat als mijn focus op is? Als je de vaardigheid 'Meditatie' hebt, kun je eenmalig je focus herstellen tot het maximum, na minimaal 30 minuten rollenspel.

- Wat als ik geen focus meer kan krijgen? Na dit punt wordt het uitdagender. Er zijn verschillende manieren om op zoek te gaan naar nieuwe focus, maar deze moet je tijdens het spel ontdekken.
- Kan ik al mijn spreuken direct na elkaar gebruiken? Ja, dat kan, maar is dat verstandig? Niet echt, omdat je de toekomst niet kunt voorspellen. Onthoud dat er minstens 10 seconden tussen elke activering van een spreuk moet

Vragen en Ondersteuning:

We begrijpen dat er mogelijk nog vragen zijn. Aarzel niet om deze aan een figurant of de spelleiding te stellen. Je kunt ook terecht in de ruiltent voor verheldering en ondersteuning.

Deze informatie zal je helpen om de spreuk-gerelateerde aspecten van je personage en je LARP-ervaring beter te begrijpen en te beheren.