

Inhoud

Huishoudelijk Reglement - Activiteiten georganiseerd onder de noemer Roanoke	2
Artikel 1: Toepasbaarheid	2
Artikel 2: inschrijving	2
Artikel 3: deelname prijs.....	2
Artikel 4: verwerking gegevens	3
Artikel 5: eten en drinken	3
Artikel 6: slapen	4
Artikel 7: Elektronica en gadgets	5
Artikel 8: Gevechten en wapens.....	5
Artikel 9: Veiligheid.....	6
Artikel 10: EHBO	6
Artikel 11: Verzekering, Ziekenfonds en Medicatie	7
Artikel 12: verplichting van de deelnemers.....	7
Artikel 15: Verlaten van het domein.....	8
Artikel 14: Verbreking door de deelnemer	9
Artikel 15: Verbreking door het Roanoke team	9
Artikel 16: Aansprakelijkheid, Wijzigingen en Geschillen.....	10
Artikel 17: Belangrijke Notitie en Waarden	10

Huishoudelijk Reglement- Activiteiten georganiseerd onder de noemer Roanoke

Artikel 1: Toepasbaarheid

Dit huishoudelijk reglement is van toepassing op alle activiteiten georganiseerd onder de noemer Roanoke. Door deel te nemen aan deze activiteiten verklaart elke deelnemer zich akkoord met de bepalingen en voorwaarden van dit reglement.

Artikel 2: inschrijving

1. Geldigheid van Inschrijving

- Een inschrijving wordt als geldig beschouwd wanneer de betaling volledig is, de juiste mededeling wordt gebruikt en wanneer de gegevens via de website correct zijn ingevuld.

2. Correcte Naam en Voornaam

- Deelnemers zijn verplicht om zich in te schrijven met hun echte naam en voornaam voor een evenement. Indien dit niet wordt gedaan, wordt de inschrijving als ongeldig beschouwd.

3. Betaling en Valuta

- Betalingen dienen te geschieden in Euro.
- Betalingen dienen altijd te worden uitgevoerd via bankoverschrijving. Contante stortingen of betalingen tijdens een evenement zijn niet langer toegestaan.

4. Inschrijvingen en Beschikbaarheid

- Inschrijvingen voor alle activiteiten gelden tot de activiteit volledig is volgeboekt.
- In het geval van gelijktijdige betaling voor een laatst beschikbare plaats, hebben de projectverantwoordelijken het laatste woord over wie wordt toegelaten en wie op een eventuele wachtlijst wordt geplaatst.

5. Weigeren van Inschrijving

- Het team behoudt zich het recht voor om een inschrijving te weigeren op basis van voorgaande incidenten, klachten over deelnemers, of het niet naleven van het huishoudelijk reglement tijdens eerdere evenementen.

Artikel 3: deelname prijs

1. Prijs van de Activiteit

- De prijs van een activiteit wordt bekendgemaakt via de officiële kanalen van Roanoke, zoals de website <https://www.roanoke-larp.com/>, de Facebook-pagina <https://www.facebook.com/RoanokeTeam/> of via e-mailberichten.

2. Betalingstermijn

- Het bedrag van de betaling dient zo snel mogelijk na de inschrijving te worden betaald. Deze tijdige betaling stelt het Roanoke-team in staat om de nodige kosten te maken om jouw deelname zo soepel mogelijk te laten verlopen.

3. **Inclusieve Prijs**

- De prijs van de activiteit omvat het deelnamegeld, evenals maaltijden en drank, zoals gespecificeerd in het evenement. Overnachtingen zijn inbegrepen indien aangekondigd in het betreffende evenement.

4. **Uitzondering: Huur van Materiaal**

- Houd er rekening mee dat de huur van materiaal niet is inbegrepen in het inschrijvingsgeld. Eventuele kosten voor het huren van specifiek materiaal zijn afzonderlijk en dienen door de deelnemer te worden gedragen.

Artikel 4: verwerking gegevens

1. **Privacyverklaring**

- Het Roanoke-team erkent en respecteert de privacy van haar deelnemers. We verbinden ons ertoe om persoonlijke gegevens te verwerken in overeenstemming met de Algemene Verordening Gegevensbescherming (GDPR) wetgeving.

2. **Bescherming van Gegevens**

- Persoonlijke en medische gegevens die worden verstrekt tijdens de inschrijving zullen met de hoogste vertrouwelijkheid worden behandeld en beschermd. We zullen deze gegevens niet delen, verkopen of bekendmaken aan derden, tenzij dit wettelijk vereist is.

3. **Uitzonderingen op Delen van Gegevens**

- In overeenstemming met de privacywetgeving zullen persoonlijke en medische gegevens alleen worden gedeeld met artsen of op uitdrukkelijk verzoek van de lokale of federale overheid. Een uitzondering op deze regel betreft het vermelden van persoonlijke namen op de publieke inschrijvingslijst voor evenementen op de officiële website en in de deelnamelijst die wordt verstrekt voor verzekeringsdoeleinden.

4. **Publieke Inschrijvingslijst**

- Bij inschrijving voor een evenement kan je naam worden vermeld op de publieke inschrijvingslijst op de officiële website van Roanoke. Dit is bedoeld om deelnemers te informeren over wie er aanwezig zal zijn.

Artikel 5: eten en drinken

1. **Eten**

- Gedurende het evenement wordt er gezorgd voor maaltijden om deelnemers te voorzien van voldoende voeding. Het maaltijdschema is als volgt:
 - Vrijdagavond: Snelle hap
 - Zaterdag: Ontbijt, twee warme maaltijden

- Zondag: Stevig ontbijt, afsluiting met sandwiches

2. Drinken

- Doorlopend wordt drinken voorzien voor deelnemers om gehydrateerd te blijven gedurende het evenement.

3. Alcoholbeleid

- Het gebruik van alcoholische dranken is strikt verboden tijdens het spel en gedurende het gehele evenement voor alle spelers.

4. Eten en Drinken in het Spel

- Eten en drinken vinden plaats binnen de context van het spel. Deelnemers dienen eigen eet- en drinkgerei mee te brengen dat past bij de spelwereld.

5. Voedselallergieën

- Bij inschrijving dienen voedselallergieën altijd te worden doorgegeven. We zullen ons best doen om rekening te houden met deze allergieën en alternatieven te voorzien. Indien dit om bepaalde redenen niet mogelijk is, wordt deelnemers gevraagd om zelf een alternatief te voorzien. Als compensatie ontvang je een korting van 10 tot 15 euro op het inschrijvingsgeld, afhankelijk van het alternatief.

Artikel 6: slapen

1. Slaapvoorziening

- Voor elke deelnemer is er een bed beschikbaar. Deelnemers dienen echter zelf een slaapzak of deken en indien gewenst een kussen mee te brengen.
- Het is van groot belang om ook toiletartikelen, handdoeken en schone kleding mee te nemen om comfortabel te kunnen verblijven.
- In sommige gevallen kan het noodzakelijk zijn dat deelnemers zelf een tent of bed voorzien als slaapvoorziening. Deze uitzonderlijke gevallen zullen duidelijk worden gecommuniceerd in de inschrijvingsmodule.

2. Slaapplaats en Spelzone

- De slaapplaats is buiten de spelzone gelegen. Binnen de spelzone wordt niet geslapen. De slaapruijnte wordt enkel betreden om te rusten.

3. Individuele Slaapvoorzieningen

- Er worden geen bedden en slaapzakken gedeeld. Elke deelnemer heeft zijn eigen bed en slaapuitrusting.

4. Minderjarige Deelnemers

- Minderjarige deelnemers dienen uiterlijk middernacht in hun bed te zijn.
- Het Roanoke-team zal erop toezien dat elke speler uiterlijk om 00.05 uur in bed ligt.
- Als ouders wensen dat hun minderjarige deelnemers eerder gaan slapen, dienen zij dit te bespreken met het team.

- Als ouders niet aanwezig zijn en toch willen dat jongeren eerder gaan slapen, moeten zij dit schriftelijk aan de organisatie laten weten.
- Deze regel is echter niet van toepassing voor 22.00 uur.

5. **Ontwaken en Hervatting van het Spel**

- Om 9.00 uur wordt van alle deelnemers verwacht dat ze zijn opgestaan en gekleed aan de ontbijttafel verschijnen.

Artikel 7: Elektronica en gadgets

1. **Beperking van Elektronica en Gadgets**

- Tijdens het spel is het strikt verboden om elektronische apparaten, inclusief mobiele telefoons en vergelijkbare gadgets, te gebruiken.
- Alle deelnemers dienen hun elektronische apparaten achter te laten in hun kamer of af te geven in het daarvoor bestemde spelkot bij aanvang van het evenement.

2. **Verantwoordelijkheid voor Persoonlijke Eigendommen**

- Elke deelnemer draagt zelf de volledige verantwoordelijkheid voor zijn of haar persoonlijke eigendommen en het materiaal dat zij tijdens het evenement gebruiken.
- De organisatie aanvaardt geen aansprakelijkheid voor verlies, diefstal of schade aan persoonlijke eigendommen

Artikel 8: Gevechten en wapens

1. **Gebruik van Veilige Wapens**

- Gevechten tijdens een Live Action Role-Playing (LARP) evenement worden gesimuleerd met speciaal ontworpen veilige wapens.
- Deze wapens zijn doorgaans vervaardigd uit schuimrubber en bedekt met latex om een veilige spelervaring te garanderen.

2. **Controle van Wapens**

- De gebruikte wapens kunnen op elk moment onderworpen worden aan willekeurige controles door leden van het organisatie-team.
- Het doel van deze controles is om de veiligheid van de wapens te waarborgen, zodat spelers elkaar kunnen raken zonder daadwerkelijk letsel te veroorzaken.

3. **Veiligheidsnormen van Wapens**

- De wapens moeten voldoen aan strikte veiligheidsnormen. Ze mogen niet te hard zijn, scherpe uitsteeksels of punten hebben, en moeten ontworpen zijn om spelers veilig te raken.

4. **Verantwoordelijkheid van Gebruikers**

- Elke gebruiker van een wapen draagt te allen tijde de volledige verantwoordelijkheid voor het correcte gebruik en de veiligheid ervan tijdens het spel.

5. Inbeslagname van Onveilige Wapens

- Indien een wapen niet voldoet aan de veiligheidsnormen, wordt dit in bewaring genomen door de spelleiding.

6. Wapentesten

- Spelers kunnen op elk moment hun wapens laten testen om zeker te zijn dat ze aan de veiligheidsnormen voldoen.

Artikel 9: Veiligheid

1. Prioriteit van Veiligheid

- Veiligheid heeft de hoogste prioriteit binnen onze LARP-evenementen. Alle deelnemers moeten zich bewust zijn van mogelijke risico's en verantwoordelijk handelen om de veiligheid van zichzelf en anderen te waarborgen.

2. Risicolocaties

- Als er zich een gevechtssituatie voordoet op een risicolocatie, zoals in de nabijheid van prikkeldraad, een te kleine ruimte, of een locatie met obstakels, zal het spel onmiddellijk worden stilgelegd door middel van een "Time Stop".
- Het gevecht zal worden verplaatst naar een veiligere locatie om het risico op ongelukken te minimaliseren.

Artikel 10: EHBO

1. Medische Zorg bij Blessures

- In geval van een blessure tijdens het spel wordt het spel onmiddellijk gepauzeerd om de nodige zorg aan de geblesseerde te verlenen.
- Onze EHBO-verantwoordelijke zal eerste hulpverlening en bepalen of verdere medische aandacht nodig is.

2. Verwijzing naar Medische Instellingen

- Indien de blessure verdere medische aandacht vereist, zal de geblesseerde naar het dichtstbijzijnde ziekenhuis worden gebracht.
- In geval van ziekenhuisopname wordt de contactpersoon van de geblesseerde zo spoedig mogelijk op de hoogte gebracht.

3. Melden van Bestaande Aandoeningen

- Om een veilige omgeving te waarborgen, verzoeken wij alle deelnemers om reeds bestaande aandoeningen, blessures of ziektes bij inschrijving aan ons crewteam te melden.
- Deze informatie stelt ons in staat om beter voorbereid te zijn en passende zorg te bieden in geval van nood.

4. Fysieke Aard van LARP

- Het is belangrijk op te merken dat LARP een grote, fysieke component heeft en dat deelnemers zich bewust moeten zijn van hun eigen fysieke capaciteiten.

- Als je al gewond bent of een bestaande medische aandoening hebt die je prestaties zou kunnen beïnvloeden, kan het soms verstandiger zijn om thuis te blijven.

Artikel 11: Verzekering, Ziekenfonds en Medicatie

Om deel te nemen aan onze activiteiten dien je aan enkele specifieke vereisten te voldoen:

1. Verzekering en Ziekenfonds

- Het is verplicht om in het bezit te zijn van een geldige familiale verzekering (burgerlijke aansprakelijkheid).
- Deelnemers dienen aangesloten te zijn bij een erkend ziekenfonds.

2. Medicatie

- Let op: Wij verstrekken geen medicijnen tijdens onze evenementen. Het is jouw verantwoordelijkheid om voldoende medicatie en medische benodigdheden mee te nemen en deze correct te gebruiken tijdens het evenement.
- De verstrekte medische gegevens worden enkel gebruikt in geval van nood en zullen aan hulpverleners worden verstrekt.

3. Allergieën en Allergenen

- Deelnemers worden aangemoedigd om eventuele allergieën en bekende allergenen op de medische fiche aan te geven.
- Het invullen van allergieën op de medische fiche betekent echter niet dat bepaalde producten niet aanwezig zullen zijn op het evenement, noch kan het team aansprakelijk worden gehouden voor mogelijke inname.
- In geval van voedselallergieën of andere voedsel gerelateerde eisen, dienen deelnemers zelf de nodige vervangende of alternatieve voeding mee te nemen.
- Indien gewenst kan er overlegd worden met de kookploeg van het evenement om tot een overeenkomst te komen, mits dit vooraf wordt besproken met de projectverantwoordelijke.

Artikel 12: verplichting van de deelnemers

1. Verstrekken van Inlichtingen

- Deelnemers dienen tijdig en duidelijk alle relevante inlichtingen te verstrekken die nodig zijn voor de activiteit.

2. Gezondheid en Fysieke Capaciteiten

- Deelnemers moeten hun eigen gezondheid en fysieke capaciteiten realistisch inschatten.
- Bij twijfel wordt geadviseerd om een arts te raadplegen alvorens deel te nemen aan een activiteit.

3. Juiste Inlichtingen en Gedrag

- Het verstrekken van juiste inlichtingen is essentieel. Onjuiste inlichtingen die tot extra kosten of juridische problemen leiden, kunnen leiden tot kosten in rekening gebracht bij de betrokkene.

- Deelnemers dienen zich respectvol en verantwoordelijk te gedragen tegenover mededeelnemers, organisatoren en andere betrokken partijen.

4. Verbod op Discriminatie, Pesten en Geweld

- Discriminatie, pesten, fysiek geweld of enig ongepast gedrag is strikt verboden en zal niet getolereerd worden.
- Dergelijk gedrag kan leiden tot uitsluiting van de activiteit.

5. Verbod op Alcohol, Drugs en Verdovende Middelen

- Het gebruik van alcohol, drugs of andere verdovende middelen tijdens de activiteiten is ten strengste verboden.
- Het gebruik van bier is enkel toegestaan voor meerderjarige deelnemers op de daarvoor voorziene plaats, buiten het zicht van minderjarigen, tussen 00.00 en 09.00 uur, en wordt enkel voorzien door de organisatie.

6. Respect voor Eigendommen en Spelplezier

- Het bewust beschadigen van eigendommen of diefstal is strikt verboden. Eventuele schade dient direct gemeld en vergoed te worden.
- Het bewust saboteren of verstoren van het spelplezier van anderen op welke manier dan ook, wordt niet getolereerd.

7. Verbod op Elektronica

- Het gebruik van enige vorm van elektronica tijdens het spel is niet toegestaan. Wij raden aan om elektronische apparaten niet mee te nemen.
- Er zal altijd iemand van het team bereikbaar zijn voor ouders in geval van nood.

8. Verantwoordelijkheid voor Persoonlijke Eigendommen

- Deelnemers zijn verantwoordelijk voor hun eigen persoonlijke eigendommen en materialen tijdens de activiteiten.

[Artikel 15: Verlaten van het domein](#)

Om de spelervaring en de veiligheid van alle deelnemers te waarborgen, zijn er specifieke regels met betrekking tot het verlaten van het evenemententerrein. Hier volgen de richtlijnen:

1. **Algemene Regels:** Alle deelnemers dienen gedurende de volledige duur van het spel, vanaf aankomst op vrijdag tot vertrek op zondag, op het evenemententerrein te blijven. Dit is essentieel om de continuïteit van het spel te behouden.
2. **Uitzonderlijke Redenen:** Indien er een uitzonderlijke reden is om het terrein te verlaten, die niet medisch van aard is, dient dit minstens een week voor aanvang van het spel te worden gecommuniceerd met de spelleiding. Er zal overleg plaatsvinden om te bepalen of een uitzondering mogelijk is. Houd er rekening mee dat het verlaten van het terrein het spel kan verstoren en daarom niet altijd wordt toegestaan.
3. **Annulering van Inschrijving:** Als het verlaten van het terrein niet mogelijk blijkt te zijn vanwege de regels of het spel te veel zou verstoren, heeft de deelnemer altijd de keuze om

zijn of haar inschrijving te annuleren. Dit is een persoonlijke beslissing die door de deelnemer moet worden genomen.

4. **Verantwoordelijkheid:** Het verlaten van het evenemententerrein tijdens het spel is volledig de verantwoordelijkheid van de betrokken persoon. In het geval van minderjarige deelnemers, dient een volwassene die is aangewezen door de ouders mee te gaan indien het verlaten van het terrein noodzakelijk is.

Artikel 14: Verbreking door de deelnemer

Wij begrijpen dat er soms onvoorziene omstandigheden zijn die ervoor kunnen zorgen dat je niet kunt deelnemen aan een evenement waarvoor je je hebt ingeschreven. Hier zijn de richtlijnen voor het geval je je inschrijving wilt annuleren:

- Deelnemers die niet kunnen deelnemen aan een evenement dienen dit via e-mail te melden aan de projectverantwoordelijke.
- Het niet melden van een annulering kan onnodige kosten voor het Roanoke-team veroorzaken, zoals voedsel en huur van de locatie. Deze kosten kunnen in bepaalde gevallen aan de deelnemer worden doorberekend.
- Het Roanoke-team hanteert een eenheidsrichtprijs voor niet-gemelde annuleringen, die kan variëren afhankelijk van de economische omstandigheden.
- Richtlijn: Annuleringen meer dan 1 maand voor het evenement zijn bespreekbaar wat betreft terugbetaling van het inschrijvingsgeld.
- Annuleringen minder dan 1 maand voor het evenement leiden enkel tot een al-dan-niet gedeeltelijke terugbetaling in de meest ernstige gevallen, zoals ziekte of ongeval.

Artikel 15: Verbreking door het Roanoke team

Het Roanoke Team streeft ernaar om evenementen soepel en succesvol te laten verlopen. Er zijn echter situaties waarin wij genoodzaakt kunnen zijn om een activiteit tijdelijk of permanent te schorsen. Hier zijn de procedures en richtlijnen die van toepassing zijn in dergelijke gevallen:

1. **Annulering van een Activiteit:** Als het Roanoke Team een activiteit moet annuleren, zullen we ons uiterste best doen om de inschrijvingsgelden zo snel mogelijk terug te betalen aan de deelnemers. Wij streven ernaar om alle financiële transacties zo snel en efficiënt mogelijk af te handelen.
2. **Deelname Weigeren:** Het Roanoke Team behoudt zich het recht voor om deelname aan een activiteit te weigeren. Als een deelnemer geweigerd wordt, zullen de inschrijvingsgelden volledig worden terugbetaald binnen de maand na de activiteit. Deze beslissing wordt genomen door de projectverantwoordelijke en zal zelden betwist of herroepen worden.
3. **Verwijdering uit het Spel:** In geval van herhaaldelijk niet naleven van de regels of ernstige schendingen van gedragsnormen, behoudt het Roanoke Team zich het recht voor om een deelnemer tijdens het spel te verwijderen. In dit geval wordt altijd contact opgenomen met de contactpersoon van minderjarige deelnemers. Er zal een regeling worden getroffen om de minderjarige naar huis te brengen. Bij een verwijdering tijdens het spel volgt geen terugbetaling van inschrijvingsgelden.

4. **Positieve Afwijking:** Het Roanoke Team kan in sommige gevallen besluiten om af te wijken van de standaardprocedures, bijvoorbeeld in situaties waarin het in het belang is van de deelnemers.
5. **Volboeking van Evenement:** Als een evenement volgeboekt is en er geen plaats meer beschikbaar is, worden de inschrijvingsgelden voor 100% teruggestort binnen de maand na de activiteit.

Wij streven naar transparantie en eerlijkheid in onze beslissingen en zullen altijd ons best doen om de belangen van zowel het Roanoke Team als de deelnemers te behartigen.

Artikel 16: Aansprakelijkheid, Wijzigingen en Geschillen

1. **Aansprakelijkheid voor Persoonlijk Letsel en Eigendommen:** De organisatie van Roanoke LARP aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor persoonlijk letsel, diefstal, verlies of schade aan eigendommen van deelnemers tijdens de activiteiten. Deelnemers zijn zelf verantwoordelijk voor hun veiligheid en persoonlijke bezittingen.
2. **Wijzigingen aan het Huishoudelijk Reglement:** De organisatie behoudt zich het recht voor om wijzigingen aan te brengen in dit huishoudelijk reglement indien dit noodzakelijk is. Deelnemers worden op de hoogte gesteld van eventuele wijzigingen via de officiële communicatiekanalen van Roanoke LARP.
3. **Geschillen:** Geschillen die voortkomen uit dit reglement zullen worden behandeld volgens de geldende wet- en regelgeving in de betreffende rechtsgebieden. De organisatie zal zich inzetten om geschillen op een eerlijke en rechtvaardige manier op te lossen, rekening houdend met alle relevante feiten en omstandigheden.

Artikel 17: Belangrijke Notitie en Waarden

Op Roanoke LARP gelden strikte verboden voor drugs, alcohol en seksuele handelingen, evenals voor elementen die als zodanig kunnen worden geïnterpreteerd. Deze zaken worden niet getolereerd binnen onze evenementen.

Wij, als organisatie, hechten enorm veel waarde aan inclusiviteit en willen benadrukken dat al onze evenementen openstaan voor iedereen, ongeacht hun status, geloof, politieke overtuigingen of gender.

Bij Roanoke LARP nemen we krachtig afstand van elke vorm van seksisme, racisme, discriminatie, geweld of onderdrukking. Ons streven is om een omgeving te creëren waarin alle deelnemers samen kunnen genieten van een boeiend en plezierig spel, gebaseerd op wederzijds respect en goede samenwerking, zowel binnen als buiten het spel. We verwachten dat elke deelnemer zich houdt aan deze principes. In gevallen waarin deze principes niet worden gerespecteerd, behouden we ons het recht voor om de betreffende persoon van het evenement te verwijderen.

Door deel te nemen aan onze evenementen, gaat u akkoord met het naleven van deze waarden en het respecteren van de geldende regels en voorschriften.