

## Hoe werkt vallen zetten en wat moet je hierover weten.

Alleen vagebonden hebben de mogelijkheid om vallen te zetten. Het zetten van vallen vereist enige roleplay en begrip van de spelmechanismen. Hieronder volgt een gedetailleerde uitleg van het proces en de regels rondom vallen zetten:

### Voorwaarden voor Vallen Zetten

Er zijn geen specifieke vaardigheden of kennis vereist om vallen te zetten. Deze vaardigheid is enkel toegankelijk voor vagebonden.

### Hoe Werkt Vallen Zetten?

Het zetten van vallen wordt gedaan aan de hand van plannen die bepaalde informatie bevatten. Elke plan bevat de volgende details:

- **Niveau (Niv):** Elk valplan heeft een niveau van 1 tot 5, wat aangeeft hoeveel focus vereist is om de val te zetten.
- **Type (Welke):** Er zijn vier mogelijke types: Valkuil, String, Slag en Afstand. Kies het juiste type voor elke val.
- **Afstand:** De afstand wordt gemeten vanaf het merkteken en vormt een cirkel van 1m, 5m of 10m.
- **Doel:** Specificeer hoeveel personen binnen de afstand van de val kunnen vallen.
- **Effect:** Beschrijf wat er gebeurt als de val afgaat, inclusief het vastzitten en de tijd om los te raken.
- **Schade:** Geeft aan welke schade wordt toegepast bij het activeren van de val.

### Verkrijgen van Valplannen

Er zijn drie manieren om valplannen te verkrijgen:

1. **Aankoop (ep):** Valplannen kunnen worden gekocht. Elk niveau van valplan levert verschillende hoeveelheden focus op. Bijvoorbeeld, "vallen 1" geeft 3 niveau 1 valplannen.
2. **Leren:** Leermeesters kunnen valplannen onderwijzen. Dit vereist 2 roleplaysessies van elk 30 minuten met minimaal 3 uur ertussen. Je kunt slechts 3 vallen per evenement leren.
3. **Ontdekking:** Met de vaardigheid Lezen en Schrijven in de juiste taal, kun je valplannen ontdekken. Dit vereist rollenspel en brengt risico's met zich mee.

### Het Zetten van een Val

Volg deze stappen om een val te zetten:

1. Verkrijg het gewenste valplan bij de ruiltent.
2. Ontvang een markering die de val voorstelt.
3. Schrap de benodigde focus.
4. Plaats de val op de gewenste locatie.

### Activering van de Val

Wanneer iemand de valmarkering opmerkt, volgt dit proces:

1. Iedereen legt zijn wapens neer.
2. De figurant gaat naar de markering.
3. Open de envelop met de valinformatie.
4. Noteer alles op je karakterblad.
5. Keer terug naar je startpositie.
6. Voer de val uit bij "Time In".

### Deactiveren van Vallen

Vallen kunnen gedeactiveerd worden door bepaalde priesters, magiërs en vagebonden. Hier zijn enkele methoden:

- Schade noteren en de val af laten gaan.
- Specifieke vaardigheden of gaven gebruiken om vallen te deactiveren.
- Vagebonden met de vaardigheid "Detecteer Vallen" kunnen vallen lokaliseren en ontmantelen.

### Andere Belangrijke Informatie

- Je kunt vallen zetten zolang je focus hebt. Zodra je geen focus meer hebt, kun je geen vallen meer zetten.
- Met de vaardigheid "Training" kun je eenmaal je focus aanvullen tot het maximum, met minimaal 30 minuten roleplay.
- Tussen het zetten van verschillende vallen moet minstens 10 seconden zitten.
- Als niemand in je val stapt, blijft deze staan en ben je deze na het evenement kwijt.
- Je kunt maximaal één ongeplaatst valplan bewaren voor het volgende evenement.
- Gif kan aan vallen worden toegevoegd om ze krachtiger te maken.
- We verwachten rollenspel min 5 min als de val plaatst
- Je hebt hier ook vallenset materiaal voor nodig

### Vragen en Ondersteuning

Als je vragen hebt over het zetten van vallen, aarzel dan niet om hulp te vragen aan een figurant, spelleider of in de ruiltent.