

## Hoe werkt genezing en wat moet je hierover weten.

Genezing is een essentieel aspect van je rol als genezer binnen het LARP-spel. Hieronder vind je alle nodige informatie over hoe genezing werkt en wat je hierover moet weten:

### Wie Kan Genezen?

Alleen genezers hebben de vaardigheden en kennis om genezing toe te passen.

### Wat Kan Je Genezen?

Je kunt verschillende aspecten genezen:

- Infecties
- Ziektes & Ziekte Resistentie (ZR)
- Giffen & Gif Resistentie (GR)
- Levenspunten (LP)

### Voorkennis en Materiaal

- Voorkennis is vereist, afhankelijk van wat je wilt genezen.
- Voor elke vorm van genezing heb je een medische kit nodig. Deze kun je verkrijgen door ze te kopen, lenen van anderen of ruilen in de ruiltent. Let op: zorg ervoor dat je het materiaal daadwerkelijk binnen het spel hebt en houd altijd een kaartje bij je om aan te tonen dat je het hebt.

### Stappen en Voorwaarden

- Voor elk genezingsproces is goed en veel rollenspel van groot belang, wat beloond wordt.
- Het stabiliseren van een gewonde kan voorkomen dat deze doodbloedt of sterft. Je moet hierbij voldoen aan bepaalde voorwaarden, en het slachtoffer moet worden aangeraakt om de bloeding te stoppen.

### Infecties en ZR

- Je kunt een infectie wegbranden zonder voorkennis.
- Je kunt een infectie verwijderen, maar hiervoor heb je wel voorkennis nodig (diagnose, symptoom lezen, veldhulp).

### Genezing van Bloedingen

- Met de vaardigheid "Bloedstelping" kun je hevige bloedingen stoppen. Dit kost 1 focus en vereist een medische kit.

### Breuken

- Met de vaardigheid "herstellen breuk" kun je breuken herstellen. Dit kost 1 focus en vereist een medische kit.

### Genezing van Ziektes & ZR

- Je kunt een ziekte genezen. Voorkennis is vereist, evenals de juiste genezingsprocedures. De kost hangt af van het genezingsproces.
- Je kunt verloren ZR terugwinnen door je patiënt te laten aansterken. De kosten variëren afhankelijk van het niveau van aansterken.

### Genezing van Giffen & GR

- Je kunt een gif verwijderen. Voorkennis is vereist, evenals de juiste genezingsprocedures. De kost hangt af van het genezingsproces.
- Je kunt verloren GR terugwinnen door je patiënt te laten aansterken. De kosten variëren afhankelijk van het niveau van aansterken.

### Genezing van Levenspunten (LP)

- Je kunt levenspunten herstellen met de vaardigheden "Heling" en "Chirurgie". Deze hebben verschillende niveaus en kosten, afhankelijk van het genezingsproces. Let op: "Heling" kan niet tijdens een gevecht en "Chirurgie" moet binnen worden uitgevoerd.

### Reanimatie en Overige Opties

- Reanimatie is mogelijk met de vaardigheid "Reanimatie". Dit kost 5 focus en moet binnen 5 minuten na het bereiken van -1 torso plaatsvinden. Let op: hier moet altijd een figurant bij zijn en spelleiding behoudt het recht over leven en dood.
- Je kunt focus niet direct genezen of bijgeven.
- Als je geen focus meer hebt, kun je dit eenmalig aanvullen via de vaardigheid "platte rust" (minimaal 30 minuten rollenspel).
- Er zijn mogelijkheden binnen het spel om nieuwe focus te verkrijgen.

### Onderzoek Wonden

- Met de vaardigheid "Onderzoek Wonde" kun je onderzoeken hoe iemand is gestorven.

Heb je nog vragen? Aarzel niet om naar de ruittent te gaan voor verdere uitleg en ondersteuning. Deze handleiding zal je helpen om genezing te begrijpen en effectief toe te passen binnen het LARP-spelsysteem.