

Handleiding voor Ambachten in LARP (Live Action Role-Playing)

Wat zijn Ambachten?

Ambachten zijn gespecialiseerde vaardigheden binnen een LARP-setting waarmee spelers zich richten op het maken, herstellen, creëren, onderzoeken en verzamelen van verschillende objecten. Deze vaardigheden spelen een cruciale rol in de groep, omdat ze essentieel zijn voor het vervaardigen van wapenuitrusting, speciale items en andere benodigdheden. Ambachtslieden zijn onmisbaar en dragen bij aan de ruilhandel binnen de groep. Het uitvoeren van roleplay en het gebruiken van vaardigheden zijn hierbij van groot belang. Alle acties binnen de ambachtelijke taken staan in relatie tot het verbruik van je "focus", een hulpmiddel dat je nodig hebt voor ambachtelijke handelingen. Om je vaardigheden goed te benutten, maak je gebruik van rekwisieten (props), zoals aangegeven in je vaardighedenlijst.

Wat is een Ambacht?

Een ambacht is een vaardigheid waarin je je specialiseert om te kunnen maken, herstellen, creëren, onderzoeken en verzamelen. Jouw rol als ambachtsman omvat de essentiële taak om pantsers, speciale items en meer te produceren. Roleplay en het spelen van vaardigheden zijn van groot belang. Alles wat je binnen een ambacht doet, vereist het verbruik van focus. Je gebruikt rekwisieten (props) om deze handelingen goed uit te beelden. Je kunt net zo goed als iedereen deelnemen aan het verhaal en je zult vaak een belangrijke rol spelen bij rituelen en oplossingen. Ook kun je vechten en zelfs bedreven zijn in gevechten. Als een bonus ontvang je 5 extra punten om materialen aan te schaffen voor je ambacht.

Beschikbare Ambachten:

- Kleding Specialisatie
- Bont Bewerker (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Leer Bewerker (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Huid Bewerking
- Hard Leer Bewerker (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Uitbenen (niveau 1)
- Beender Smid (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Metaal Bewerker (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Schild Maker (niveaus 1, 2) - inclusief specialisatie
- Wapensmid (niveaus 1, 2)
- Steenslijpen en Purificatie
- Edelsmeedkunst (niveaus 1, 2)
- Hout Bewerking (niveaus 1, 2)
- Sloten Maker (niveaus 1, 2, 3, 4, 5)

Informatie in je Ambachtsvaardigheid:

- Omschrijving: Roleplay-aspect van wat je kunt doen.
- Speltechnisch: Regels en uitvoering van vaardigheden.
- Kost: Kosten voor het uitvoeren van de vaardigheid.
- Grondstof: Benodigde grondstoffen en hoeveelheden.
- Prop: Rekwisieten die je nodig hebt voor de uitvoering.
- Voorkennis: Vereiste vaardigheden voor je de ambacht kunt gebruiken.
- Klasse: Alleen ambachtslieden kunnen deze vaardigheid gebruiken.

- Hand-out: Niet van toepassing.

Mogelijke Acties:

- Herstellen: Repareer beschadigde voorwerpen.
- Maken: Vervaardig nieuwe items.
- Verbeteren (specialisatie): Verfijn je vaardigheden om hoogwaardige items te maken.

Aan de slag gaan:

- Lees de ambachtsvaardigheid zorgvuldig door.
- Voer roleplay uit en houd je aan de spelregels.
- Verzamel de juiste materialenset en benodigde grondstoffen.
- Voer de gekozen actie uit en blijf in je rol.
- Ga naar de ruiltent na voltooiing.
- Pas herstelde items aan op de karaktersheets van de eigenaars.
- Bij het maken ontvang je een kaartje met het nieuwe voorwerp.
- Betaal met je focus.

Focus en Herstel:

- Gebruik focus om ambachtelijke taken uit te voeren.
- Na uitputting van focus kun je eenmalig met de 'plate rust' vaardigheid je focus bijvullen na minimaal 30 minuten roleplay.

Bij Gebrek aan Focus:

- Het wordt moeilijker om ambachtelijke taken uit te voeren.
- Zoek binnen het spel naar mogelijkheden om weer focus te verkrijgen.

Voorzichtigheid met Overbelasting:

- Je kunt in principe veel maken en herstellen, maar wees voorzichtig.
- Het is niet slim om alles in één keer te willen doen, omdat de situatie onvoorspelbaar is.

Vragen en Ondersteuning:

- Stel vragen aan figuranten of de spelleiding.
- Gebruik de ruiltent voor aanvullende informatie.

Kleine Aantekeningen:

Uitbenen:

Als je de vaardigheid 'Uitbenen' hebt, krijg je de mogelijkheid om beenderen te verwijderen van specifieke dieren. Dit vermogen wordt echter uitgesloten van de vaardigheidspunten van jagers.

Huidbewerking:

Met de vaardigheid 'Huidbewerking' kun je grondstoffen zoals bont en zacht leer omvormen tot hard leer. Deze vaardigheid stelt je in staat om de natuurlijke materialen te versterken en ze geschikt te maken voor gebruik in ambachtelijke projecten.

Purificatie:

Dankzij de vaardigheid 'Purificatie' kun je erts en andere materialen zuiveren. Met deze vaardigheid kun je onzuiverheden en verontreinigingen uit de grondstoffen halen, waardoor ze geschikt worden voor verdere ambachtelijke verwerking.

Steenslijpen:

Met de vaardigheid 'Steenslijpen' heb je de capaciteit om elk mineraal of erts om te vormen. Hiermee kun je ruwe materialen verfijnen tot geslepen stenen, poeder of zelfs elixers. Deze vaardigheid maakt het mogelijk om waardevolle mineralen en edelstenen te creëren die nuttig zijn voor zowel ambachtelijke als magische doeleinden.

Handleidingen:

Handleidingen zijn in-game documenten die spelers kunnen verkrijgen. Deze handleidingen bevatten gedetailleerde instructies over hoe je specifieke voorwerpen kunt maken. Ze vermelden welke ingrediënten en materialen je nodig hebt, welke vaardigheden je moet bezitten en hoeveel focus de creatie zal vereisen. Als je een handleiding hebt en aan de benodigde voorwaarden voldoet, kun je het beschreven voorwerp fabriceren. Deze handleidingen kunnen worden gekopieerd door spelers met lees- en schrijfvaardigheden.

Deze handleidingen zijn van onschatbare waarde voor ambachtslieden en iedereen die geïnteresseerd is in het vervaardigen van specifieke items. Ze bieden een stapsgewijze aanpak en zorgen ervoor dat de creatie van complexe items gestructureerd en nauwkeurig verloopt. Spelers die in staat zijn om deze handleidingen te lezen, kunnen profiteren van de kennis die ze bevatten en hun ambachtelijke vaardigheden verder ontwikkelen.